

# “La trappola chimica”

Estratto da:

Ministero della Salute, Ministero dell’Istruzione, dell’Università e della Ricerca

La trappola chimica

(indicazioni, posologia, modalità d’uso)

- In questo opuscolo si parla di droghe, cioè di tutte quelle sostanze, che sono in grado di modificare i tuoi comportamenti ed il tuo rapporto con la realtà.
- **Chi non conosce il mondo lo subisce:** vale per tutto, non solo per le droghe. Sapere le cose, conoscere i meccanismi, è l’unica garanzia di libertà.
- Non ti diremo cosa fare o non fare. Non possiamo obbligarti a fare delle scelte. Possiamo solo dirti **tutta la verità**, in modo che tu possa conoscere con certezza la situazione e valutare le conseguenze.
- Se vuoi, quello che impari leggendo questo opuscolo potrai dirlo in giro, alle tue amiche e ai tuoi amici. **Anche tu puoi salvare delle vite.**

## La droga è buona?

## E se fosse una domanda sbagliata?

Qualcuno dice che la droga è "buona"... **ma che significa veramente?**

Hai mai visto uno spinello che aiutava le vecchiette ad attraversare la strada?

Forse vogliono dire che è **saporita**? Bho!

Cerchiamo di capire meglio. Partiamo da una domanda... **Perché drogarsi, quando ci sono tantissime altre cose che puoi fare nella vita?** Cosa scatta nella mente di uno che si droga per la prima volta?

Per le mamme "è **colpa delle cattive amicizie**".

Non so tu, ma io quando mia madre parla delle cattive amicizie mi viene un nervoso!!!

Ma comunque sia, le madri in qualche modo hanno ragione. Per arrivare a drogarti hai bisogno di qualcuno che già lo fa, **qualcuno di cui ti fidi** veramente, qualcuno che può convincerti. Non un criminale, qualcuno **come te**, identico e preciso a te. Succede in molti modi. Per esempio può esserci un gruppetto che tu all’inizio guardi da lontano e che ti sembra veramente figo. **Ragazzi allegri, ragazze disinvolte e spigliate, che fanno quello che tu vuoi fare.** Forse cerchi di conoscerli e forse (forse!) scopri che tra di loro c’è qualcuno che si fa le canne.

A questo punto dipende da come sei fatto tu. Puoi pensare "**pussa via**". Oppure puoi chiedergli "**Perché lo fai?**". Puoi chiamare l’esorcista o puoi pensare che non sembrano proprio dei "**drogati**".

I drogati, pensi, non sono come loro: "Vanno in giro a fare rapine, stanno buttati come spazzatura sui marciapiedi, ti guardano storto e ruberebbero qualsiasi cosa!!!" Può essere che ti venga qualche dubbio. Puoi pensare che la droga non è poi così male come ti hanno detto...

A questo punto qualcuno ti può dire che sei un “bamboccio”, che una canna o una pasticca non sono “vera droga”. Se sei uno tosto (ma tosto davvero!) gli rispondi dicendogli “no grazie”. Ma se sei uno qualunque, che ha voglia di stare in compagnia, puoi anche pensare di provare. Può succedere. **La pressione del gruppo è fortissima.**

E qui torna la domanda: **la droga è buona?**

Per qualcuno sì, è buona. Può essere che a te non faccia **nessun effetto**, può essere che ti faccia **collassare** e può essere che la prendi e pensi: **slurp!**

**Se cominci a pensare che la droga non sia quel mostro che ti hanno raccontato; se inizi a pensare che, tutto sommato, non è niente male, che è un rischio calcolato, ti infili in una strada che non sai dove ti possa portare.**

Ricominciamo con un’altra domanda: **quelli che ti sembrano dei gran fighi, sono dei gran fighi perché si fanno o si fanno perché sono dei gran fighi?** Non è un gioco di parole, la faccenda è seria. Uno che si fa le canne può sembrarti allegro, strafottente, disinvolto. **Ma se toglie le canne per tre giorni, com’è?**

È ancora allegro? È ancora quello che non si preoccupa di nulla e se ne sta al centro della scena? O è uno che all’improvviso si chiude su se stesso e si ingrignisce? E allora poi ‘sta droga è **buona o no?** Forse è la domanda ad essere sbagliata.

Forse dovremmo chiederci: **è buona, ma per chi?**

*Tutte le droghe non ti danno nulla che tu  
non possa trovare in te stesso senza drogarti.*

È un fatto scientifico. Se per stare sereno, allegro, disinvolto, l’unico modo che hai è drogarti, vuol dire che per te la droga sarà molto buona, ma sarà anche **la più grande fregatura della tua vita.** Perché tutto quello che la droga ti dà, poi se lo riprende indietro, **con tutti gli interessi.**

## Non puoi saperlo prima

Il cervello è un organo complesso. In alcuni individui è biologicamente predisposto ad essere iperstimolato dalle sostanze stupefacenti. Per queste persone il rischio di diventare tossicodipendenti si moltiplica: loro diranno “è una mia libera scelta”, in realtà sarà una scelta obbligata, perché il loro cervello diventa immediatamente dipendente dalla droga.

- **Attenzione! Tutto questo non puoi saperlo prima!**
- L'unico modo per non cascare in trappola, è tenersi lontano dalla droga.

### NELLA BELLA FARMACIA... IA-IA-OH!

Pillole per ingrassare, pillole per dimagrire, pillole per fare l'amore, pillole per dormire; doping per essere forti, pasticche per ballare, polveri per rimorchiare, canne per non pensare. Non ce ne rendiamo conto, ma un po' alla volta ci stanno rendendo tutti uguali: **tutti fanno le stesse cose nello stesso modo, usando gli stessi trucchi.** Ma il coraggio o la felicità non li puoi comprare in farmacia, o peggio ancora da qualche spacciatore. E quanto costa la tua libertà? E che libertà è, quella che trovi messa in vendita?



Perché la droga, tutte le droghe, influiscono sulla tua capacità di decidere, di fare progetti, di affrontare il mondo e superare gli ostacoli.

Perché la droga, tutte le droghe, danneggiano la tua salute, ti rendono fragile e senza droga, un po' alla volta, non riesci più ad andare avanti.

E adesso, proviamo a rispondere alla domanda: "la droga è buona?"

La risposta è: dipende da come sei tu!

- **La droga ti sembrerà buona se ti dai per vinto, se credi di non essere abbastanza forte per trasformare la tua vita.**
- **La droga ti sembrerà buona se solo con l'aiuto della droga sai stare bene insieme agli altri.**

Qui però c'è un'altra storia: come si fa a darti addosso se hai dei problemi e non sai come risolverli?

C'è tutto un sistema che non funziona. Il mondo, così com'è, **sembra una specie di gigantesca farmacia** e tutti, mica solo i giovani, pensano di risolvere ogni cosa con una pillolina magica, che toglie gli affanni ed elimina i problemi, senza nessuna fatica, senza una goccia di sudore.

E' un mondo così. Però scusa, un tempo si diceva che i giovani sono la speranza del futuro. **Ma che speranza c'è, se accetti il mondo così com'è?** Che speranza c'è se tu, per primo, ti dai per vinto e scappi di fronte alla vita?

# Non puoi sapere prima se la pasticca che ti cacci in bocca è uguale identica a quella che hai già preso

**L'ecstasy** è un derivato delle anfetamine, con effetto eccitante e vagamente allucinogeno; si presenta in compresse, capsule, e più raramente, polvere. Agisce dopo 20-40 minuti e dura 6-8 ore.

<b>E C S T A S Y  A N F E T A M I N E</b>	<h3>Effetti collaterali</h3> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Durante:</b> palpitazioni, bocca secca, mascella tirata, pupille dilatate, pressione alta, disidratazione, aumento della temperatura, collasso, irritabilità.</li><li>• <b>Entro 24 ore:</b> sei stanco, svogliato, confuso; hai nausea, non mangi, dormi poco, stai in allarme e del sesso non ti importa nulla.</li><li>• <b>Se continui:</b> entro un mese il down peggiora, sei depresso, ansioso, non riesci a fare niente; a scuola vai uno schifo; zero mangiare e troppa rabbia.</li><li>• <b>Se insisti:</b> non ci stai con la testa, ti senti il mondo contro e non ricordi niente. Gravi danni al cervello, rischio di Morbo di Parkinson.</li></ul> <p>L'ecstasy e le anfetamine in generale <b>agiscono sul cervello</b> stimolando la produzione di <b>serotonina</b>, una sostanza responsabile delle sensazioni di euforia e felicità. L'azione delle "paste" è come una frustata nella testa e senza pasticche non riesci più a stare bene.</p>
---	---

- Per molti le pasticche non sono vere droghe. L'idea, sbagliata, è che solo l'eroina produca tossicodipendenza e che le droghe rintontiscono, mentre l'ecstasy e "anfe" mandano su di giri.
- Per la legge sono illegali. Lo spaccio prevede multe fino a 260mila euro circa e la prigione fino a 20 anni.

## **Cocaina / Crack**

La cocaina, che è la più forte sostanza stimolante per il cervello, è estratta dalle foglie di una pianta del Sudamerica, chiamata *Exitroxilon Coca*. Si presenta come polvere biancastra, che può essere sniffata, iniettata e fumata. Il crack non è altro che cocaina tagliata con bicarbonato, che si presenta sotto forma di cristalli, che possono essere fumati.

L'effetto psichico comportamentale delle cocaina e del crack è molto breve (4 - 5 ore) per cui l'assunzione deve essere molto frequente. Il crack è molto più pericoloso della cocaina perché dà una dipendenza molto potente con effetti psicoattivi acuti. Le complicazioni più gravi sono delirio, allucinazioni e confusione mentale. La cocaina dà un'intensa dipendenza e disturbi psichici e comportamentali. L'abbandono dell'uso sono caratterizzati da depressione, umore alternante, aggressività e perdita di controllo.

## **L.S.D./Allucinogeni**

L'L.S.D. o "acido" è un derivato sintetico di un fungo parassita. Fa effetto in 30 minuti, il "viaggio o "trip" dura fino a 12 ore. Nei mesi successivi compaiono flash back (cioè un ritorno di immagini e di sensazioni provate durante il "viaggio"). E' l'allucinogeno più diffuso. Modifica la percezione dei colori, favorisce la confusione tra fantasia e realtà, il tempo si dilata e compaiono immagini inesistenti; i riflessi sono alterati, si perdono i confini del corpo. Il "viaggio acido" spinge verso le zone più profonde della mente, dentro di noi possiamo scoprire paure sconosciute e il "viaggio" può trasformarsi in incubo, con attacchi di ansia e panico. Per qualcuno è un viaggio senza ritorno, un biglietto di sola andata verso la morte psichica: la pazzia. Provoca dipendenza psicologica. L'uso ripetuto causa disturbi alla memoria, ansia e depressione. Viene venduto sotto forma di francobolli, cartoncini, pillole, pezzi di carta assorbente. Spesso è tagliato con anfetamine, ecstasy, stricnina: l'effetto può essere molto diverso da quello desiderato. L'L.S.D. è illegale. Con lo spaccio si rischiano 20 anni e multe fino a 260 mila € circa (dipende dalle quantità).

## **Hashish/Marijuana**

La cannabis deriva dalla pianta della canapa indiana. Si presenta come materiale scuro, compatto, aromatico (Hashish, "fumo"), o come foglie secche (Marijuana, "erba"). Normalmente viene fumata: effetto in 15 minuti, per qualche ora.

Rilassante, euforizzante, leggermente allucinogena. Fa venire fame. Dilata la sensazione di tempo, rende sospettosi; rallenta i riflessi ma tu ti senti più veloce. Può provocare nausea, ansia, cali di pressione fino allo svenimento. Provoca "deja vu" e "false illuminazioni": idee che sembrano profonde ma delle quali ci si dimentica completamente. Provoca dipendenza psicofisica. L'uso continuato fa perdere la memoria, favorisce disturbi psichici e provoca la cosiddetta "sindrome demotivazionale": sei distratto, non riesci a fare progetti, non riesci a studiare, non ti importa niente di nulla e non fai nulla per risolvere i tuoi problemi. L'hashish viene "tagliato" con mille schifezze: paraffina, fango, pomata per le scarpe. Per accelerare i tempi del raccolto alcuni trafficanti seccano le piante con ammoniaca. L'effetto è come un sasso in mezzo al petto, difficoltà a respirare. E' illegale: chi "fuma" rischia una multa e la sospensione della patente e passaporto; il possesso di grandi quantità prevede la prigione fino a 6 anni e multe fino a 260 mila euro.

## **Eroina/Morfina**

La morfina è un derivato dell'oppio, l'eroina è ottenuta dalla morfina. Sono antidolorifici, ma l'eroina è più potente. L'eroina può essere "sniffata", fumata o iniettata in vena o in muscolo; è tagliata con talco, gesso e lassativi, ecc. spesso è contaminata da germi. Produce una forte dipendenza psico-fisica e crea assuefazione: significa che la stessa dose non fa più effetto, ne serve di più, più volte al giorno.

In questa fase anche chi ha iniziato sniffando o fumando, passa rapidamente alle endovene.

La droga in vena aumenta il rischio di overdose e infezioni: dall'epatite all'AIDS

La dipendenza fisica provoca crisi di astinenza

La crisi è violenta e dolorosa, per bloccarla servono farmaci specifici o altra eroina. Chi è in astinenza è disposto a tutto per una dose.

L'eroina è illegale. Lo spaccio prevede fino a 20 anni di carcere e 260 mila euro di multa.

**L'elenco che trovi in questa pagina è sicuramente incompleto.  
Chi produce stupefacenti non si ferma mai: creare nuove droghe o inventare nuovi nomi  
per vecchie sostanze è una strategia criminale.**

**EFEDRINA:** si tratta di un composto sintetico; viene assunto per via orale. Riduce la percezione della fatica e della fame. Causa una dipendenza psicofisica, e una leggera assuefazione. Danni collaterali: disturbi al sistema nervoso, sensazione di allarme. L'overdose causa convulsioni e possibile morte per arresto respiratorio.

**KHAY:** si tratta di un composto di origine vegetale; viene assunto per via orale. Riduce la percezione della fatica e della fame. Provoca un down graduale, e una dipendenza psicofisica. Danni collaterali: disturbi mentali e del comportamento, anoressia. L'overdose è simile a quella dell'efedrina.

**ICE:** ha l'aspetto di piccoli cristalli, viene sciolto in bevande analcoliche o fumate in pipe. Alza al massimo i livelli di attenzione e abbassa i freni inibitori. Viene detta "la droga dei videogames" perché viene utilizzata soprattutto in queste situazioni. Danno una sensazione di euforia, eccitamento e benessere; aumentano il battito cardiaco, respirazione affannosa, e perdita dell'appetito. Oltre a questi si possono verificare seri problemi: difficoltà cardiaca, allucinazioni, paranoia, depressione.

**SHABOO:** è un derivato dell'efedrina; si presenta allo stato liquido o in grani simili al sale grosso. E' incolore e inodore. Si inala scaldandolo in apposite ampolle. Causa un down pesante e una rapida dipendenza psicofisica. Danni collaterali: iperattività, eccitazione e allucinazioni. Overdose: simile all'efedrina.

**SOLVENTI E SPRAY:** comprendono sostanze che contengono solventi organici: vernici, ricariche per accendini, smacchiatori, insetticidi, disinfettanti, benzine ecc. . Ha un effetto veloce e una durata di 10 minuti in cui ci si sente euforici, si ha un senso di onnipotenza e allucinazioni. Effetti collaterali: convulsioni, debolezza muscolare, visione sfocata o doppia, perdita di conoscenza, problemi di memoria e disorientamento. L'overdose causa collasso circolatorio e paralisi cardiaca.

**KEVAMINA:** è un potente anestetico chirurgico, allucinogeno, che si trova sotto forma di polvere o di liquido. Effetto in 30 secondi, dura 10 minuti. Down rapido, malessere, dipendenza psicofisica. Effetti collaterali: vertigini, scoordinazione, confusione, delirio, disturbi visivi, cecità temporanea, perdita parziale dell'udito. In caso di overdose si può avere arresto cardiaco e gravi danni cerebrali.

**POPPER:** è un farmaco cardiologico, in fiale che vengono inalate. Produce una dilatazione dei vasi sanguigni, un maggiore flusso di sangue al cervello e un rilassamento della muscolatura liscia. Il Popper sale in modo molto forte e veloce e l'effetto è pressoché immediato: si manifesta dopo pochi secondi dall'assunzione per scomparire nel giro di uno o due minuti. Causa cefalea e vertigini. Pericoloso il contatto con gli occhi. E' una sostanza che può dare velocemente tolleranza e che può provocare overdose. Inoltre, può causare perdita di coscienza, dolori di testa, nausea e collasso cerebrale o cardiaco.

**GHB:** è chiamata anche l'ecstasy liquida. Si tratta di un narcotico ospedaliero, pre-anestetico. E' una sostanza liquida che si trova in flaconcini o bottigliette e si possono bere o iniettare in vena. Gli effetti indesiderati sono nausea, incontinenza, ipertensione, difficoltà respiratorie. Basta pochissimo per andare in overdose, possibile coma e intossicazione mortale.

**DMT, NEXSUS, CRISTAL:** si tratta di un composto sintetico, viene assunto per via orale. DMT: è formata da cristalli, è un allucinogeno derivato da una liana peruviana. NEXSUS: è formato da pasticche simili all'ecstasy. CRISTAL: è in polvere simile alla cocaina ed è usato come afrodisiaco. Danni collaterali: disturbi dell'affettività, disturbi psichici. Attenzione: pericoli sconosciuti. Diffidare!

**FLATLINER:** si tratta di un composto sintetico simile all'ecstasy, viene venduto in pasticche, e viene o sniffato o fumato dopo essere stato ridotto in polvere. Può diventare molto pericolosa, in quanto può provocare allucinazione e perdita dei sensi della realtà che possono durare dai 30/40 minuti fino ad 8 ore, a seconda del dosaggio assunto. Può provocare crampi e mal di stomaco, senso di soffocamento e convulsioni, e paralisi degli arti.



## **CRISI! Ma chi l'ha detto che devi stare sempre bene?**

Molti **fanno finta di niente**, in quest'epoca che ci vuole sempre al top, ma qualche volta qualcuno lo confessa: "**sto male, sto in crisi**". Ma che cosa vuol dire?

La parola "crisi" significa "**separazione, scelta, giudizio**", indica una "**fase della vita difficile da superare**". Dopo il "momento critico", può esserci un cambio di orizzonte.

La crisi è un segnale:

**qualcosa dentro di noi sta cambiando.**

C'è una "scelta" da fare, una "separazione", tra quello che siamo e quello che saremo. **La crisi è una opportunità**: dopo ci saranno cose nuove.

Sarà meglio o sarà peggio?

**Non si sa. Per questo la crisi fa paura.**

La crisi provoca disagio, "**angoscia**", che è un malessere senza nome. Tutti i segnali spiacevoli del nostro corpo hanno un senso, anche se ci rompono. I crampi ci dicono che dobbiamo fermarci, i bernoccoli ci insegnano che sbattere la testa contro il muro non ha senso. Anche i malesseri psicologici hanno la stessa funzione: ci informano che qualcosa non va. **Ci dicono che è ora di crescere, cambiare.** Ma come? A quale prezzo?

La vita ha delle regole. Una di queste è che in **natura tutto cambia, si modifica, evolve e lo fa lentamente.**

In natura niente, nemmeno i sassi, sono gli stessi per sempre, e non esistono **i cambiamenti improvvisi**. O meglio, esistono, ma si chiamano in un altro modo, si chiamano "**catastrofi**". Un terremoto è un cambiamento improvviso, la caduta di un meteorite che muta il clima e il paesaggio. Per il resto la natura si muove **piano piano**. Lo fa apposta, ci dà il tempo per abituarci al cambiamento. Ma noi abbiamo fretta, **non sopportiamo di stare in crisi.**

**Accelerare i tempi non si può.**

**Ingannare il disagio con polveri e pasticche non è una soluzione.**

**Copriamo il malessere e blocchiamo il cambiamento, ma i problemi non spariscono.**

**Al contrario, crescono dentro di noi.**

**E più facciamo finta di niente, più grossi diventano.**

Se usiamo la droga quando siamo in crisi, andiamo contro le regole della vita. Ci impediamo di fare quello che ogni organismo è chiamato a fare: crescere, cambiare, evolversi. **Lentamente.** Cercare e trovare il proprio destino. **Lottare per questo.** La droga, che all'inizio ci può sembrare una buona soluzione o una scorciatoia per i nostri obiettivi, diventa l'unica meta. E se non impariamo ad affrontare la crisi non saremo mai adulti, mai liberi.

**Sono le regole della vita.**



# EMERGENZA

**Se sei un idiota, non fare il fesso!**

Comunque tu la pensi sulla droga, c'è una cosa che non puoi ignorare: con la droga si può morire, direttamente o indirettamente, a causa della droga o a causa dei comportamenti provocati dalla droga. **Informati. Impara a decifrare i segnali di pericolo.**

## Droge e AIDS.

- **Le droghe non fanno venire l'AIDS:** nessuna droga. L'AIDS non è un problema di sostanze, è un problema di **comportamenti**. Detto questo, bisogna dire che AIDS e droghe sono ottimi amici.
- **Alcol e droghe fanno dimenticare il pericolo** e favoriscono i comportamenti sessuali **con chi capita capita**, cioè quelli a maggior rischio di AIDS. Se sei **idiota** da prenderti delle schifezze, non fare il fesso: **almeno cerca di usare il preservativo, sempre.**
- Le droghe non fanno venire l'AIDS, ma il virus si trasmette con il **sangue** e viaggia negli aghi delle siringhe. **Non usare mai, neanche una volta nella vita, una siringa già usata**, anche se te la passa un amico, la tua donna, il tuo uomo.
- **Sei in emergenza? Hai solo una siringa usata?** Immergila **completamente** (anche l'ago) in alcol o candeggina, riempila, scuotila, svuotala e ripeti tutto per almeno tre volte. Se non hai alcol o candeggina, usa del sapone, un detersivo o qualsiasi alcolico (sciacqua bene!).

**N.B.:** questo trattamento non blocca i virus dell'epatite.

## Eroina: overdose.

- **L'overdose può capitare a chiunque**, basta una dose **meno tagliata** del solito. **L'overdose fa svenire**. La crisi può arrivare subito, ma anche dopo mezz'ora. Se qualcuno sviene e schiaffi ed acqua fredda non lo svegliano, **chiama subito il 118. La sua vita è in pericolo!**

## Ectasy ed Anfetamine

- **Segnali di pericolo:** assenza di sudore, mal di testa, nausea, vomito, debolezza, crampi; confusione mentale; assenza di urina o urina di colore scuro. Anche **uno solo** di questi sintomi è un segnale di pericolo. Bisogna smettere di ballare, uscire dalla calca e bere acqua (non ghiacciata). Attenzione: **l'alcol peggiora la situazione**. Se non migliora, bisogna chiamare il **118** o andare al **Pronto Soccorso**.
- **Emergenza:** se qualcuno collassa, portalo via dal caos, fallo stendere al fresco, con un fazzoletto umido sulla fronte. Quando la temperatura scende, tienilo coperto. Dagli da bere: acqua, bibite fresche, zero alcol. Parlagli, tienilo tranquillo. Anche se sta meglio, anche se non vuole, portalo al Pronto Soccorso, **chiama il 118**. Forse è inutile, ma forse gli stai salvando la vita.

Se scappi, l'omissione di soccorso è un reato penale.

## Only for girls!

- **Le droghe possono fare morire, in più droghe ed alcol disinibiscono e alterano la percezione.** Così può capitare di trasformare rospi in rockstar e di dimenticare che esistono persone che **sembrano** simpatiche ma forse non lo sono davvero.
- Bada a quello che fai! Non salire da sola in macchina con qualcuno, che non conosci **bene**. Resta in compagnia, **informa le tue amiche dei tuoi spostamenti**. **Ricorda: il preservativo ti può proteggere da tutte le infezioni sessuali, AIDS compreso.**

**118. Il numero che ti salva la vita! Quando chiami il 118 metti in moto la macchina dei soccorsi. Devi dire dove ti trovi; se non lo sai, guardati intorno e cerca indicazioni utili. Spiega cosa è successo. Se sei agitato, lascia parlare la persona che ti ha risposto, ti farà le domande giuste per capire. Resta dove sei. Hai fatto la cosa giusta: ne terranno conto.**

# Venirne fuori Venirne fuori

**Il primo passo  
è riconoscere il problema,  
il secondo è chiedere aiuto.**

*Se la droga è il tuo principale argomento di  
conversazione, se ti sembra "buona"  
e ti fa stare bene...  
se pensi che tu sei più forte di lei  
e non avrai problemi...  
se sei convinto di potere smettere quando  
vuoi, ma non oggi, domani...  
allora è davvero il momento di avere PAURA*

Tutti quelli che hanno o hanno avuto problemi con la droga hanno pensato che loro non ci sarebbero cascati, che a loro non sarebbe mai capitato. Tutti, **nessuno escluso**, hanno creduto di essere più furbi degli altri e più forti della droga.

Solo chi ha riconosciuto il pericolo è riuscito a fermarsi in tempo, prima che l'uso si trasformasse in dipendenza. Detto questo, ne deriva che molti tossicodipendenti continuano a pensare, che possono smettere quando vogliono, da soli. Se la pensano così, non c'è nulla da fare. **Nessuno può aiutarli.**

Il primo passo è riconoscere di avere un problema, riconoscere di essersi fatti fregare. Quelli che continuano ad illudersi di avere tutto sotto controllo o che continuano a raccontarsi la balla che sanno quello che fanno per libera scelta, sono tagliati fuori. Possono solo sperare di essere ancora vivi e più o meno sani il giorno in cui, finalmente, si arrenderanno all'evidenza.

Ogni sostanza ha il suo decorso, ma per tutte vale una regola di base: **bisogna tenersi lontani dalla sostanza da cui ci si vuole liberare.** Per esempio: se vuoi smettere di fumare, non basta non avere le sigarette, devi anche smettere di frequentare le persone e gli ambienti che ne fanno uso. Vale per le sigarette, figurati per tutto il resto. Poi, per quello che riguarda sostanze più toste, come **eroina, cocaina, ectasie anfetamine**, bisogna farsi aiutare anche con farmaci specifici, per superare le fasi di down e le crisi di astinenza.

**A chi rivolgersi?** Nella tua scuola puoi trovare medici o psicologi ai quali fare riferimento, per legge sono tenuti a mantenere il segreto professionale. Esistono anche appositi servizi pubblici, i **S.E.R.T.** (Servizi Tossicodipendenze), e strutture del privato sociale, come le **Comunità Terapeutiche.**

**Numero verde: 800 258910** Lunedì - Venerdì ore 8.00-20.00 - Sabato ore 8.00-14.00

**Dipartimento Dipendenze Patologiche**

Dipartimento/Settore: **Dipendenze Patologiche**

Unità Operativa centrale: **Direzione del Dipartimento Dipendenze Patologiche**

Direttore: **Dr. Carmelo Mazza**

Indirizzo: **Corso Italia 234 (4° piano) CATANIA**

Telefono: **095 254 5204 (segreteria) - 095 254 5202 (direzione) – n.verde: 800 258910**

e\_mail: [tossicodipendenze@ausl3.ct.it](mailto:tossicodipendenze@ausl3.ct.it) (direzione – Dr. C. Mazza)

[tossicodipendenze02@ausl3.ct.it](mailto:tossicodipendenze02@ausl3.ct.it) (referente Qualità e Formazione – Dr. S. Amico)

[https://www.aspct.it/settori\\_sanitari/dipartimento\\_di\\_dipendenze\\_patologiche.aspx](https://www.aspct.it/settori_sanitari/dipartimento_di_dipendenze_patologiche.aspx)

**Se vuoi saperne di più:**

- <http://www.drugfreedu.org/giovani.html>
- [www.droganograzie.it](http://www.droganograzie.it)
- <http://www.politicheantidroga.it/>